



TAMPEREEN
YLIOPISTO

**Vaikuttavaa johtamista reaaliaikaisella
tutkimustiedolla / JoPe / BosSi
- johtamisen arviointipeli**

TEKES-rahoitteinen yhteisprojekti

Tampereen yliopisto, Työterveyslaitos ja Turun yliopisto

Jatkohanke BosSi, Tampereen yliopisto



Idea ja tehtävät

- Kuinka pelillisellä työvälineellä voidaan tukea johtamisen kehittämistä projektiin osallistuvissa organisaatioissa?
 - Reaaliaikainen palaute johtamisesta
 - johtajalle itselleen
 - organisaatioille
- Millaista tietoa pelillisellä työvälineellä voidaan tuottaa johtamisen kehittämiseen osallistuville eri toimijoille?
 - tuottaa tutkijoiden ja kehittäjien käyttöön täysin uudenlaista poikkileikkaus-, vertailu- ja seuranta-aineistoa



Osallistuvat tutkimusryhmät ja organisaatiot

- Tampereen yliopisto, ainoana BosSi jatkohankkeessa
 - Terveystieteiden yksikkö, (Jope johtaja dos. Anne Konu, prof. Elina Suutala, dos. Anu Järvensivu)
 - Informaatitieteiden yksikkö (BosSi johtaja prof. Markku Turunen, yliopistotutkija Jaakko Hakulinen, tutkija Juhani Linna, tutkija Katariina Tiitinen, tutkija Juho Hella)
- Pilotit BosSi –hankkeessa: Osake sekä 3 muuta
- Jope –hankkeessa lisäksi:
 - Työterveyslaitos (vanhempi tutkija Anu Järvensivu, erikoistutkija Lauri Kokkinen)
 - Turun yliopisto (prof. Jaakko Nevalainen Tay / tutkija Nina Talola)
 - Hyödyntäjäorganisaatiot Jope-hankkeessa: Päijät-Hämeen sosiaali- ja terveydenhuollon kuntayhtymä; Hatanpään sairaala, Tampere; Tampereen Lääkärikeskus Oy, Tampere; Porin perusturva; A-klinikkasäätiö





Keskeiset tavoitteet ja tutkimuskysymykset

- A) Kuinka pelillisellä työvälineellä voidaan tukea johtamisen kehittämistä projektiin osallistuvissa organisaatioissa?
 - tarjota johtajille ja johtoryhmille **jatkuvaa palautetta** itsensä kehittämiseksi ja työhyvinvoinnin tueksi
 - tuottaa **ajantasaista tietoa** johtamisen tilasta ja siten lisätä **reaaliaikaisen** johtamistiedon käyttöä organisaatioiden toiminnan perustana
 - mahdollistaa organisaatorajat ylittävä yhteistyö ja **vertaistuki** ja siten vahvistaa johtamisasiantuntijuuden hyödyntämistä
 - hankkia **palautetta** pelin soveltuvuudesta kehittämiskäyttöön



Keskeiset tavoitteet ja tutkimuskysymykset

- B) Millaista tietoa pelillisellä työvälineellä voidaan tuottaa johtamisen kehittämiseen osallistuville eri toimijoille?
 - optimoida tiedontuotanto projektiin osallistuvien johtajien ja organisaatioiden näkökulmasta
 - mahdollistaa muuttuvien ilmiöiden seuraaminen muuttuvassa toimintaympäristössä
 - tuottaa tutkijoiden ja kehittäjien käyttöön täysin uudenlaista poikkileikkaus-, vertailu- ja seuranta-aineistoa (ILMAN TUNNISTEITA!)
 - mahdollistaa politiikkarelevantteja ja tiedeyhteisöä hyödyttäviä analyyseja johtamisen tilasta sekä kehittämismahdollisuuksista

Linkki diasarjaan, joka esittelee
pääasiallisena taustateorianä käytettyä
Quinn'n ym. Competing Values
Framework'ia

<https://www.slideshare.net/sgehrels/Quinn-Introduction-official>

- Hankkeen yhteystiedot:
 - Professori Markku Turunen | Informaatiotieteet (COMS) TAY
 - Markku.turunen@uta.fi
 - Dosentti Anne Konu | Terveystieteet (SOC) TAY
 - Anne.konu@uta.fi
 - <http://www.uta.fi/hes/tutkimus/jope.html>